Tarek KUNZE

L2 Info

Evaluation préliminaire de l’efficacité et de l’efficience de l’application

Date : 6 novembre 2019

Table des matières

Table des matières

[1. Introduction 3](#_Toc23750129)

[2. Objectifs principaux de l’application et tâches principales des utilisateurs 4](#_Toc23750130)

[1.1. Rôles 4](#_Toc23750131)

[1.2. Objectifs de l’application pour un utilisateur acheteur 4](#_Toc23750132)

[1.3. Objectifs de l’application pour un utilisateur vendeur 4](#_Toc23750133)

[1.4. Tâches de l’utilisateur acheteur 4](#_Toc23750134)

[1.5. Tâches de l’utilisateur vendeur 4](#_Toc23750135)

[2. Procédure d’évaluation préliminaire 5](#_Toc23750136)

[2.1. Description des scénarios utilisés pour l’évaluation pour un utilisateur acheteur 5](#_Toc23750137)

[2.2. Description des scénarios utilisés pour l’évaluation pour un utilisateur vendeur 5](#_Toc23750138)

[3. Résultats de l’évaluation préliminaire du prototype moyenne-fidélité 5](#_Toc23750139)

[3.1. Résultats de l’estimation prédictive du critère « Effectiveness » pour le prototype de l’application pour un utilisateur acheteur 5](#_Toc23750140)

[3.2. Résultats de l’estimation prédictive du critère « Efficiency » pour le prototype de l’application pour un utilisateur acheteur 5](#_Toc23750141)

[3.3. Résultats de l’estimation prédictive du critère « Effectiveness » pour le prototype de l’application pour un utilisateur vendeur 5](#_Toc23750142)

[3.4. Résultats de l’estimation prédictive du critère « Efficiency » pour le prototype de l’application pour un utilisateur vendeur 5](#_Toc23750143)

[4. Analyse de résultats et proposition de modifications 6](#_Toc23750144)

[5. Conclusion 6](#_Toc23750145)

# Introduction

# Présentation générale du contenu du document.

Ce document comporte l’évaluation de site web de prêt à porter du point de vu du vendeur et de l’acheteur. Ce document essaye de trouver et de présenter les différentes failles et points positif de l’application dans une optique d’amélioration de celle-ci.

# Présentation de la structure du document.

Rôle, objectifs et taches

les scénarios utilisés, estimation prédictive du critère de l’effectiveness et de efficiency pour chaque rôle.

Analyse des résultats obtenu et proposition de modification.

Conclu

# Objectifs principaux de l’application et tâches principales des utilisateurs

## Rôles

Les deux rôles présent sur la plateforme sont complémentaires, les vendeurs permettent aux acheteurs d’avoir à disposition des articles qu’ils peuvent acheter et les acheteurs permettent au vendeur de vendre leur article de prêt à porter.

## Objectifs de l’application pour un utilisateur acheteur

# Buts principaux de l’utilisateur acheteur (par exemple : « acheter un vêtement », « trouver un accessoire de prêt à porter à offrir »)

Les buts principaux de l’utilisateur acheteur et de pouvoir visualiser les articles qu’il a disposition qu’elles que soit ses intentions. Il peut ainsi acheter les différents articles qu’il souhaite qu’il soit connecter ou pas. Le compte permet de faciliter les futurs achat et de garder une trace de ses achats passés.

## Objectifs de l’application pour un utilisateur vendeur

Les buts principaux de l’utilisateur vendeur et de pouvoir mettre en ligne autant d’articles qu’il souhaite vendre et d’avoir accès a son espaces lui permettant de garder un aperçu de ses ventes en cours et passées.

## Tâches de l’utilisateur acheteur

# Sous-buts et tâches attendues (par exemple : « Chercher un vêtement », « fournir des informations sur le vêtement recherché »), et actions que les utilisateurs doivent pouvoir effectuer avec l’application (par exemple : « saisir la marque », « saisir la couleur »).

- Chercher un article par nom : donner une description un prix et un nom au articles recherchés.

- Chercher un article par type de vêtements, par marque, par taille,

## Tâches de l’utilisateur vendeur

Sous-buts et tâches attendues, et actions que les utilisateurs doivent pouvoir effectuer avec l’application

# Procédure d’évaluation préliminaire

## Description des scénarios utilisés pour l’évaluation pour un utilisateur acheteur

Récapitulatif des scénarios produits lors du recueil des besoins et de la simulation du prototype avec des utilisateurs. Pour chaque scénario, précisez le titre et la description.

## Description des scénarios utilisés pour l’évaluation pour un utilisateur vendeur

Récapitulatif des scénarios produits lors du recueil des besoins et de la simulation du prototype avec des utilisateurs. Pour chaque scénario, précisez le titre et la description.

# Résultats de l’évaluation préliminaire du prototype moyenne-fidélité

## Résultats de l’estimation prédictive du critère « Effectiveness » pour le prototype de l’application pour un utilisateur acheteur

Présentation de la synthèse du calcul du critère « Effectiveness » lors de l’exécution des scénarios. Utiliser le tableau de synthèse proposé pendant la séance de TP4 (un tableau par scénario).

## Résultats de l’estimation prédictive du critère « Efficiency » pour le prototype de l’application pour un utilisateur acheteur

Présentation de la synthèse de la mesure du critère « Efficiency » lors de l’exécution des scénarios. Utiliser les tableaux de synthèse proposés utilisée pendant la séance de TP4 (un tableau par type d’estimation et par scénario).

## Résultats de l’estimation prédictive du critère « Effectiveness » pour le prototype de l’application pour un utilisateur vendeur

Présentation de la synthèse du calcul du critère « Effectiveness » lors de l’exécution des scénarios. Utiliser le tableau de synthèse proposé pendant la séance de TP4 (un tableau par scénario).

## Résultats de l’estimation prédictive du critère « Efficiency » pour le prototype de l’application pour un utilisateur vendeur

Présentation de la synthèse de la mesure du critère « Efficiency » lors de l’exécution des scénarios. Utiliser les tableaux de synthèse proposés utilisée pendant la séance de TP4 (un tableau par type d’estimation et par scénario).

# Analyse de résultats et proposition de modifications

Expliquer dans quelle mesure les critères d’utilisabilité des prototypes moyenne-fidélité ont été remplis (pourcentage des tâches couvertes, liste des tâches non couvertes).

Proposer une liste de pistes d’améliorations pour le prototype haute-fidélité

**Optionnel - 3 points bonus** - Ajouter des photos et/ou captures d’écrans d’une nouvelle version du proto BF ou MF qui prend en compte les pistes d’amélioration

# Conclusion

Résumé synthétique des points forts de l’application en termes d’efficacité et d’efficience.

Résumé synthétique des points à améliorer et des modifications à envisager.